

# Rafael Okabe



Desenvolvedor e designer de games



## Quem sou eu?

Meu nome é Rafael Okabe, eu tenho 16 anos e estou estudando design de games há um ano. Sempre gostei de jogos, principalmente os de estratégia e de narrativas intensas, e após conhecer e conversar com desenvolvedores profissionais de games, eu resolvi que essa será a minha área de atuação. Fiz alguns jogos na plataforma Scratch, quando eu tinha 12 anos, ainda me lembro do momento em que meus amigos jogaram o meu jogo, aquele sentimento de felicidade ao ver as pessoas se divertindo com um projeto que você dedicou muito tempo e esforço para terminar.



## O que estou procurando?

Quero começar a desenvolver jogos com uma equipe, ou num estúdio, por isso eu estou procurando por um estágio de games, de preferência em São Paulo.

Já tive vivências de game design, fiz um curso de um ano na escola Havok e participei da Global Game Jam 2020.



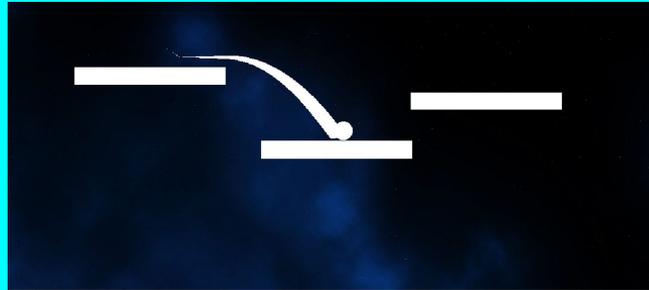
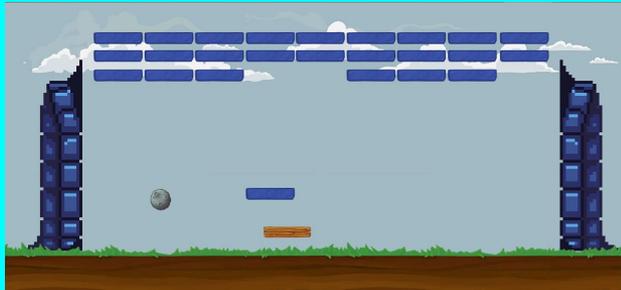
## Meus conhecimentos

- Experiência com blueprint na Unreal Engine 4
- Conhecimentos de C# na Unity:
  - Construção de cenário
  - Movimentação de sprites



# Jogos autorais

- Block destroyer game (Unity)
- Platform game (Unity)
- Adventure game (Unity)
- Shooter game (Unreal Engine 4)



Acesse os jogos no itch.io: <https://itch.io/dashboard>

# Experiência na Global Game Jam



Tive o privilégio de trabalhar com pessoas incríveis na Global Game Jam 2020. Fiquei responsável com parte da idealização do jogo e do level design, e também com uma parte da programação em C#.

Linki para acessar o jogo:

<https://globalgamejam.org/2020/games/o-cora%C3%A7%C3%A3o-da-floresta-8>

## Redes sociais e contato

Whatsapp: (11)97077-4970

[Facebook](#)



[Instagram](#)

